张心雨桐

xinyutongz@gmail.com | +86 19983057426

教育背景

KTH 瑞典皇家理工学院, 交互媒体技术硕士 GPA: 4.75/5 2025.09 –2027.06

相关课程： 人机交互研究方法、扩展现实（XR）理论与实践、人工智能管理、互动式编程与动态网页

四川农业大学, 风景园林学士 GPA: 84/100 2019.09 –2024.06

相关课程： 设计基础、人体工程学原理、计算机图形处理、Python 编程、项目工程管理

专业技能

语言： 英语（雅思 8 分）、法语（DELF B2）

技术： Figma, Adobe Creative Suite, Python, HTML/CSS, JavaScript, Unity, Blender, Canva, Microsoft Office, SPSS

工作经历

人机交互实习, 索尼 2025.11 –2026.01

项目背景: LBE 背景下，基于 MediaPipe 与 TouchDesigner 的实时手势交互

- 设计 & 开发: 负责多轮交互原型迭代（涵盖灰盒验证与高保真 mvp）；集成 1€ 滤波算法降低追随延迟与抖动
- 可用性评估：制定内实验（Within-Subjects, $n = 5$）评估流程，结合 Mini PXI 量表与半结构化访谈进行用户体验研究
- 产品规划: 撰写技术路线规划与需求文档，设计高吞吐、低延迟的系统架构

UI/UX 设计实习, Gaddr 2025.11 –2026.01

项目背景: 以 AI 协同方式创建跨平台的账号与内容整合管理服务

- 产品规划：与技术、运营等部门协同讨论产品 AI 功能的可行性研究，完善需求文档（PRD）
- 设计功能：独立负责媒体上传等功能原型设计，确保用户路径清晰；扩展并维护设计系统，保障产品生态一致性

策略咨询实习, 中国良食基金会（GoodFoodChina） 2025.05 –2025.07

项目背景： 提出有政策支撑的框架，改变现有的饮食结构和生产方式以响应联合国可持续发展目标

- 市场分析：深度调研与洞察分析 toB 端 20+ 餐饮系统与相关政策，将业务需求转化为可落地的需求文档与流程图，为项目立项报告提供案例与数据支撑，撰写相关调研报告 2w 字

新媒体运营, 陈天桥脑科学研究院-追问科学媒体 2023.11 –2025.11

项目背景： 通过与 AIGC 技术的深度融合、重磅深度内容及多形态的呈现方式，打造全球“AI+ 脑科学”知识站

- 内容运营：负责多平台内容的编辑、校对及线上协同发布，内容跨平台年度总点击率 2200w+
- 传播管理：深度钻研 AI 前沿文献 100+，整理出版资料，确保内容针对不同受众的清晰度、一致性与易读性

项目经验

基于 VR 的用户体验研究 | C#, Unity, Jasp 2025.10 –2026.01

项目背景： 城市环境现实中难以控制变量，以虚拟现实调查用户对影响因素的偏好与安全感知影响

- 用户调研：采用被试内设计，设计并执行了 2AFC、问卷与访谈的综合研究，收集定量与定性数据，并分析（n=15）
- 项目成果：发现具有特定街道小品的环境可提升 140% 的感知安全（$M = 5.73$ vs $2.33, p < .05$），该成果可作为算法权重参考，用于优化城市规划或地图类产品的路径推荐逻辑

教育信息共享平台移动应用 | Axure, Figma 2024.09 –2024.11

项目背景： 大学生广泛参与的支教项目存在 onboarding 不规范、内容难以交付等问题

- 用户调研：深度访谈支教大学生（$n = 10$），将研究结果合成用户画像与用户旅程图
- 原型开发：建立信息架构与界面原型，对目标用户进行试点研究获得反馈, 优化产品可用性与用户体验

基于视感知的后疫情时代校园恢复性环境研究｜ SPSS, Python, Illustrator 2021.11 - 2022.05

项目背景：通过研究景观因子要素提升校园空间环境质量，促进大学生身心健康，成果入选校级科研计划优秀项目

- 用户调研：运用文献综述、实地研究、问卷调查与统计分析等研究方法，调查大学生对校园景观空间的偏好及疲劳与消极情绪的恢复效果
- 数据分析：测量生理指标（血压、心率和 EEG）和心理指标（心境状态量表和景观感知恢复量表）(n=120)，运用 SPSS 软件进行统计学处理和相关性分析